**青少年软件编程（图形化）**

分数：100  题数：38

一、选择题(共25题，每题2分，共50分)

|  |  |
| --- | --- |
| 1. | 怎样修改图章的颜色？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 只需要一个数字来设置颜色 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 设置RGB的值 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 在画笔中设置颜色、饱和度、亮度 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 在外观中设置或修改角色颜色特效 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433711 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 2. | 以下程序的执行结果是？（ ）  IMG_256 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 75 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 50 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 60 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 0 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433488 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | ： |

|  |  |
| --- | --- |
| 3. | 执行完下面这段程序，角色最后说的内容是？（ ）  IMG_257 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 10 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 150 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 110 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433632 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 4. | 执行下面程序，最后可能出现的图案是？（ ）  IMG_258 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 方形 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 圆形 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 水滴形 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 半圆形 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433679 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 5. | 以下程序按绿旗执行后，角色面向？（ ）  IMG_259 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 向上 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 向下 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 向左 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 向右 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433503 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 6. | 以下这条命令的作用是？（ ）  IMG_260 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 产生1－10之间的随机整数，但不能等于1或10 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 产生1－10之间的随机整数，但不能等于1 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 产生1－10之间的随机整数，但不能等于10 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 产生1－10之间的随机整数，但不能产生小数 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433331 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 7. | 下面积木所得的结果是? （ ）  IMG_261 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 产生随机数0和1，而且出现0的机会比1大 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 产生随机数0和1，而且出现1的机会比0大 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 产生1和10随机整数 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 产生1和10随机整数和小数 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433425 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 8. | 对比程序1和程序2，下面说法错误的是？（ ）  IMG_262 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 两个程序执行结果一样 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 程序1的执行效率高 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 程序2的执行效率高 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 该程序的功能是判断一个数和10对比的结果。 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433866 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 9. | 关于变量滑杆，默认‘改变滑块范围’的最大值是? （ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 10 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 1000 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 10000 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433441 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度： |

|  |  |
| --- | --- |
| 10. | 在做动漫故事中，时间控制是非常重要的，所以要计算时间，如果不计算时间  ，还可以用下面哪个操作？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 条件语句 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 循环语句 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 广播 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 克隆 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433757 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |

|  |  |
| --- | --- |
| 11. | 产生0.1－0.9之间一位纯小数随机数的方法是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_263 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_264 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_265 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_266 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433409 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |

|  |  |
| --- | --- |
| 12. | 关于以下程序，说法错误的是？（ ）  IMG_267 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 可以完成一个发射子弹的效果 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 在“按下鼠标不成立”之前等待，是为了保证子弹能一直克隆出来 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 在“按下鼠标不成立”之前等待，能让鼠标点击一次只出现一个子弹 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 子弹能按照鼠标的方向发射，碰到边缘消失 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433851 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 13. | 以下程序能画出一个正方形的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | IMG_268 |  |  |  | | --- | --- | | B. | IMG_269 |  |  |  | | --- | --- | | C. | IMG_270 |  |  |  | | --- | --- | | D. | IMG_271 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433663 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |

|  |  |
| --- | --- |
| 14. | 下列关于克隆的描述，不正确的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 克隆体在停止所有程序之后会消失 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 每个角色只能克隆一次 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 克隆体可以利用“当作为克隆体启动时”进行各种编程，图章则没有这个功能 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 在程序运行过程中可以通过删除克隆体去掉克隆体 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433804 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 15. | 以下两条命令的作用? （ ）  IMG_272 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 一样 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 不一样，上面是变化的，下面是不变的 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 不一样，上面命令会越来越大，下面这条不变 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 不一样，下面变化快 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433472 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 16. | 上面程序运行完成后，角色说出来的内容是？（ ）  IMG_273 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 50 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 49 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 51 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 0 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433534 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 17. | 对于程序1和程序2的运行，下面说法正确的是？（ ）  IMG_274  IMG_275 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 程序1和程序2运行结果完全相同 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 程序1，猫咪说“完成”和球运动几乎同时执行 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 程序2，猫咪说“完成”和球运动几乎同时执行 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 点击绿旗，球开始运动 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433773 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：B |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 18. | 这是一个抽奖程序，获得一等奖的几率是？（ ）  IMG_276 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 50% |  |  |  | | --- | --- | | B. | 30% |  |  |  | | --- | --- | | C. | 20% |  |  |  | | --- | --- | | D. | 10% | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433898 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 19. | 执行下面的语句，角色的动作是？（ ）  IMG_277 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 永远移动，碰边缘反弹 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 不动 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 可能移动，也可能不移动 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 语句错误 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433519 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 20. | 以下程序用户输入10，结果为？（ ）  IMG_278 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 55 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 100 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 10 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 200 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433882 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 21. | 假设小猫的造型是默认值，两个造型，按下绿旗后，小猫造型会发生什么变化？（ ）  IMG_279 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 小猫造型永远在变化 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 小猫造型有可能变化，但也可能一直不变 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 小猫造型永远是造型1 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 小猫造型永远是造型2 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433555 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：A |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 22. | 街头自动红绿灯的程序是一个什么结构？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 顺序结构 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 条件结构 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 循环结构 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 顺序和循环结构 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433913 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：D |
|  | 试题难度： |

|  |  |
| --- | --- |
| 23. | 下面语句正确的是？（ ） |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 广播只能广播给其他角色，不能广播给自己 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 广播和广播并等待的效果是一样的 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 舞台可以接收到角色广播的消息 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 广播后，所有的角色都要有接收到消息的程序 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433726 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |

|  |  |
| --- | --- |
| 24. | 执行以下程序后，出现的图案可能是？（ ）  IMG_280 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 正方形 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 长方形 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 三角型 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 圆形 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433695 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 25. | 以下程序执行结果说法正确的是？（ ）  IMG_281 |
|  | |  |  | | --- | --- | | A. | 没有发生任何变化，克隆角色失败 |  |  |  | | --- | --- | | B. | 运行一次克隆三个角色，能在屏幕上看到三个同样的角色 |  |  |  | | --- | --- | | C. | 克隆的角色和原来角色重合，因此看不到克隆体，实际已经克隆成功 |  |  |  | | --- | --- | | D. | 当多次点击绿旗后，克隆体无法被克隆 | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433820 |
|  | 试题类型：单选题 |
|  | 标准答案：C |
|  | 试题难度：一般 |

二、判断题(共10题，每题2分，共20分)

|  |  |
| --- | --- |
| 26. | 无法产生小数随机数，因为随机数产生的都是整数。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433929 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 27. | Scratch3中建立变量后，只能是全局变量，没办法建立局部变量。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433945 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 28. | 以下循环一共执行了20次。（ ）  IMG_282 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154434007 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 29. | 在以下语句中，除了停止程序，无法停止这个死循环。（ ）  IMG_283 |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433991 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 30. | 打开Scratch3.0，在默认界面中，已经带有画笔模块。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154434038 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 31. | 广播和广播并等待作用是不一样的。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154434070 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 32. | 侦测碰到克隆体的方法与侦测碰到本体的方法一样。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154434085 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度：一般 |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 33. | 刘刚、马辉、李强三个男孩各有一个妹妹，六个人进行乒乓球混合双打比赛，  事先规定：兄妹二人不许搭伴。 第一盘：刘刚和小丽对李强和小英；  第二盘：李强和小红对刘刚和马辉的妹妹。问：他们之间谁是真的兄妹?   答案是李强与小丽、刘刚与小英、马辉与小红。（   ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154434101 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 34. | 图章和克隆体一样，都是一模一样复制角色，并能移动。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154434054 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：错误 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

|  |  |
| --- | --- |
| 35. | 可以用变量来让两个角色，甚至多个角色之间产生联系。（ ） |
|  | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 正确 | 错误 |  | |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119154433960 |
|  | 试题类型：判断题 |
|  | 标准答案：正确 |
|  | 试题难度： |
|  | 试题解析： |

三、编程题(共3题，每题10分，共30分)

|  |  |
| --- | --- |
| 36. | 合作画画 猫和狗合作画出一个边长为100，边为蓝色，填充为红色的方块，猫画好后，  狗来填充，如下图所示。 IMG_284 1、准备工作 （1）保留小猫角色，从角色库中选择角色dog1； （2）保留白色背景。 2、功能实现 （1）点击绿旗，小猫画出一个边长为100，四边为蓝色的正方形； （2）小猫画完后，小狗将正方形填充为红色。 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119-03 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 评价描述： |

|  |  |
| --- | --- |
| 37. | 捡垃圾游戏  做一个捡垃圾的小游戏，一小朋友乱丢垃圾，垃圾的图像可以到角色库里取，也可以自己画，丢下10个大小不一的垃圾，要求用克隆体产生，用鼠标去捡（碰到鼠标并单击鼠标），能够记录垃圾的个数，最后能记录捡完垃圾时间。  1、准备工作 （1）从角色库中自行选择一个角色或者绘制一个角色，作为垃圾； （2）保留白色背景。 2、功能实现  （1）点击绿旗，角色克隆10次作为10个垃圾，大小不一，位置随机；  IMG_285  （2）点击克隆体，垃圾消失，变量“垃圾个数”增加一；  IMG_286  （3）舞台左上角有一个变量“时间”，记录垃圾出现到所有垃圾被捡完所用的时间。  IMG_287 |
|  |  |
|  |  |
|  | 试题编号：20191119-02 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |

|  |  |
| --- | --- |
| 38. | 判断奇偶数 1.准备工作 （1）导入角色Cat Flying、Apple、Bananas； （2）保留白色背景。 2.功能实现   1. 点击绿旗，Cat Flying询问“请输入一个正整数，小猫会自动判断它是奇数还是偶数， 2. 奇数显示苹果，偶数显示香蕉！”（此处考生可简写）。   IMG_288   1. 输入数字，如果是奇数，说“它是奇数”2秒后，苹果显示出来；如果是偶数， 2. 说“它是偶数”2秒后，香蕉显示出来。   IMG_289  IMG_290  IMG_291  IMG_292  （3）重复询问输入整数，进行判断。 |
|  | 试题编号：20191119-01 |
|  | 试题类型：编程题 |
|  | 标准答案： |
|  | 试题难度：一般 |